



PROJETS

↑ Perspective de l'entrée du musée Odyssee



↑ Gaming Arena de 1 500 places assises et 3 000 debout

Odyssee s'agrandit

Un an après un crowdfunding historique, Odyssee a pris de l'ampleur. Prévu pour 2028, ce complexe, qui est passé de 3 000 à 11 000 m², regroupera le plus grand musée du jeu vidéo au monde, un village japonais, des expériences immersives... mais aussi, grande nouveauté, une impressionnante Gaming Arena, pour des tournois, des spectacles, des concerts...

C'est le pari un peu fou mais très concret d'Odyssee, dont toute la presse parle.

Temple du jeu vidéo

C'est un projet qui fait rêver les amateurs de pixels comme les passionnés d'histoire de jeux vidéo. Présenté il y a quelques mois aux Buxangeorgiens et lancé officiellement le 25 mars dernier à Paris, Odyssee sera le plus grand musée du jeu vidéo au monde.

Imaginé par un trio de passionnés – Benoît Theveny (alias Tev), créateur de contenus et fondateur d'Ici Japon Corp, le collectionneur et entrepreneur Ludovic Charles, ainsi que Benoît de Ruyter, expert en stratégie média – le complexe sera implanté au sein du pôle ludique de Bussy, en entrée de ville.

Propulsé par une communauté

À l'origine, leur rêve était de créer un musée de 3 000 m², mais le succès massif de leur campagne de financement participatif record, qui a levé 2,3 millions d'euros en 2023, grâce à plus de 30 000 contributeurs, a tout changé. Face à l'enthousiasme du public, le projet s'est étendu pour aboutir à un véritable pôle culturel de 11 000 m² et intègre désormais une Gaming Arena. Le projet a aussi reçu le haut patronage d'Emmanuel MACRON et dispose déjà d'un investisseur pour financer la construction. Le coût global est estimé entre 40 et 50 millions d'euros.

Le site proposera un espace musée de 3 000 m² retraçant plus de 50 ans d'histoire du jeu vidéo. On y retrouvera notamment la plus grande collection de consoles au monde : plus de 2 500 pièces rares, précieusement accumulées par Ludovic Charles.

Certaines consoles exposées seront totalement inédites pour le grand public.

Le musée proposera aussi des expositions temporaires, des bornes d'arcade jouables, des ateliers pédagogiques et un parcours enrichi par des contenus interactifs via une application mobile. Mais Odyssee va bien au-delà d'un simple musée. Le lieu a été conçu comme un véritable pôle de vie autour de la culture vidéoludique et japonaise.

Une Gaming Arena

Enorme ! Avec 1 500 places assises et 3 000 debout, l'impressionnante Gaming Arena de 2 450 m² sera modulable pour accueillir de grands tournois e-sport. Un espace rare en France, pensé pour répondre à la montée en puissance des événements gaming grand public.

Mais elle pourra aussi accueillir des conventions, des projections ou conférences, ainsi que des événements culturels, tels que des spectacles et des concerts !

Un village japonais

Place à la dégustation ! Restaurants typiques, bars à sushis orchestrés par le chef buxangeorgien Éric Ticana (champion du monde de sushi), boutiques spécialisées et animations culturelles... Un village mettant à l'honneur l'univers nippon, berceau du jeu vidéo, pourra vous accueillir dès 2028.

Le dépôt du permis de construire est prévu pour l'été 2025, les travaux débuteront en 2026, et l'ouverture au public est attendue courant 2028. D'ici là, des expositions itinérantes permettront de découvrir certains trésors de la collection dès fin 2025.

Avec plus de 150 emplois directs annoncés et une capacité d'accueil dépassant le million de visiteurs par an, Odyssee veut devenir une référence internationale. Un lieu où l'on joue, échange, apprend et vibre. ●



↑ Un Food Court, pour se restaurer et se détendre