

LIVRET DES ACTIONS SCOLAIRES 2026-2027



EDITO

Chères enseignantes, chers enseignants,

Grandir, apprendre, s'ouvrir aux autres et au monde : ce sont là les grandes missions de l'école, et aussi celles que nous partageons, ensemble, avec vous tout au long du parcours de vos élèves.

À travers ce livret des actions scolaires 2026-2027, nous avons souhaité vous proposer des initiatives qui font écho à vos pratiques quotidiennes et qui vous accompagnent dans l'accompagnement du développement personnel, citoyen et culturel des élèves. Ces actions ont été pensées en lien étroit avec les parcours de l'Éducation nationale — parcours éducatif de santé, parcours citoyen, parcours d'éducation artistique et culturelle, et parcours Avenir — afin de donner du sens aux apprentissages et d'aider les élèves à grandir en confiance.

Trois grandes thématiques guideront cette année scolaire :

Les émotions, d'abord, parce qu'apprendre à se connaître, à identifier ses ressentis et à les exprimer est essentiel pour se sentir bien à l'école comme dans la vie. Ces actions vous aideront à accompagner les élèves pour mieux comprendre leurs émotions et celles des autres, à développer leur confiance en eux et à trouver leur place.

Le vivre ensemble, ensuite, au cœur de notre engagement collectif. Respect, solidarité, tolérance, coopération : autant de valeurs indispensables pour construire une société plus juste et plus harmonieuse. Les projets proposés vous inviteront à faire vivre le dialogue, l'écoute et l'action collective dans vos classes.

Vivre son territoire et son environnement, enfin, pour permettre aux élèves de découvrir la richesse de leur cadre de vie, de comprendre les enjeux environnementaux et de devenir des acteurs responsables et engagés. À travers des actions concrètes, ils pourront explorer, protéger et valoriser leur territoire.

Nous sommes convaincus que ces expériences, complémentaires des enseignements, contribuent pleinement à l'épanouissement des élèves et à la construction de leur citoyenneté.

Nous vous souhaitons une très belle année scolaire, riche en projets, en rencontres et en réussites.



Pour le Maire,

Bernadette COLIN
Maire-Adjointe déléguée à l'Éducation

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Colin', with a stylized flourish at the end.

SOMMAIRE

03

**Les principes
d'organisation**

05

**Tableau
récapitulatif**

07

**Actions
Emotions**

15

**Actions
Vivre-ensemble**

31

**Actions
Vivre son territoire et
son environnement**

42

**Actions
Partenaires**

Des actions en lien avec les parcours Éducation Nationale

(pastille posée sur les actions pour vous accompagner)



**Parcours d'éducation
artistique et culturelle**



**Parcours
éducatif de santé**



**Parcours
d'éducation citoyen**

Les actions suivent également trois thématiques

(représentées par ces logos)



Emotions



Vivre-ensemble



**Vivre son territoire et
son environnement**

••• LES PRINCIPES D'ORGANISATION •••

LE CADRE GENERAL

Ce livret présente l'ensemble des propositions pédagogiques formalisées par les services municipaux et intercommunaux à destination des élèves primaires dans le cadre d'un projet transversal.

LES ECHEANCES

Juillet 2026 :

Envoi du Livret et tableau en ligne aux Directions scolaires

30 septembre 2026 :

Date limite des demandes au service des affaires scolaires par le biais du tableau en ligne.

Du 30 septembre au 14 octobre 2026 :

Traitement des demandes par les services organisateurs.

Du 14 au 28 octobre 2026 : Commission d'attribution avec l'Inspection.

Jusqu'au 10 novembre 2026 :

Information aux écoles sur les attributions arbitrées.

L'INSCRIPTION

Comme l'année précédente **un tableau en ligne sera disponible afin de remplir vos demandes d'actions.** Celui-ci a été simplifié afin de pouvoir remplir le plus facilement possible.

- 1- Le Directeur donne accès à l'enseignant via le lien du service scolaire.
- 2- Chaque enseignant complète le tableau avec ses choix d'actions.
- 3- La direction scolaire valide les choix

de tous les enseignants puis informe par courriel le service scolaire de la complétude du tableau.

Attention, ce tableau ne sera plus modifiable et sera transmis à l'Inspection.

• **ACTION PONCTUELLE** : projet qui se concrétise par une seule intervention, que ce soit un spectacle vivant, un atelier, une visite découverte,... Pour autant le travail qui entoure cette action dépasse largement cette unique intervention (préparation, valorisation...).

• **ACTION LONGUE** : projet qui se concrétise par plusieurs interventions ou séances. Ces projets nécessitent un échange avec l'intervenant ou le service organisateur afin de préciser le cadre général et les modalités d'intervention (dates, échéances...).

• **ACTION COLLECTIVE** : projet dont la concrétisation est un rendez-vous collectif commun à l'ensemble de la ville. Toutes les classes qui le souhaitent peuvent y participer. Au-delà des interventions extérieures, ces projets nécessitent une préparation sur le temps scolaire. L'inscription aux activités collectives est nécessaire et essentielle.

Attention, afin de faciliter l'organisation du service des sports, les inscriptions pour les actions sportives sont désormais obligatoires.

L'ATTRIBUTION

Les attributions ne se font pas en fonction de la date d'arrivée de la demande mais au regard de critères exposés ci-dessous.

Comme l'année passée, le cadre défini conjointement par l'inspection de circonscription et les services municipaux, est le suivant :

- Aucune action ne sera attribuée sans validation préalable par l'inspection de circonscription au service scolaire (pas d'inscription directe auprès d'un intervenant ou association, sauf si mentionné).
- Pas de limite d'attribution d'actions ponctuelles si ce n'est les places disponibles.
- Pas de limite d'attribution pour les actions collectives.
- Attribution maximum de deux actions longues par classe (même si plusieurs demandes peuvent être faites).

CRITERES

Afin de pouvoir répondre au plus grand nombre, les actions sont attribuées en fonction des critères suivants :

- Respect du délai d'inscription
- Respect du public cible
- Pas de classe ayant occasionné des difficultés les années passées (annulation injustifiée, comportement particulièrement inadapté, difficulté de coopération...)
- Respect des priorités demandées par la classe ou l'école
- Priorité aux nouveaux enseignants sur la commune
- Diversification des écoles mobilisées pour l'action ciblée.
- Écoles qui n'ont pas bénéficié de cette action les années passées (pour les actions récurrentes) afin que les élèves aient eu l'opportunité au moins une fois d'y accéder

- Classes puis écoles qui ne bénéficient pas sur la saison d'autres interventions par le service organisateur
- Respect de la distance pour les plus jeunes publics (maternelles)
- Actions en lien avec les parcours EN

Une fois les attributions confirmées par les services organisateurs, le service scolaire communiquera les inscriptions validées aux directions scolaires.

L'ORGANISATION

Les enseignants et les intervenants élaborent le projet pédagogique conjointement et participent aux concertations nécessaires à sa mise en œuvre. Ils co-interviennent dans le cadre d'un projet éducatif au niveau d'une classe entière.

En amont de l'intervention :

- **Les enseignants doivent contacter le service organisateur en amont.**
- Toutes les actions (ponctuelles incluses) doivent être préparées avec les élèves : posture de spectateur, sensibilisation à la thématique de l'atelier, construction des prérequis...
- Les services organisateurs sont à votre disposition pour tout échange nécessaire à la réussite de l'intervention.

Pendant l'intervention :

- L'enseignant est le garant de la pédagogie dispensée lors des séances. Il encadre en permanence la classe. Il en est le seul responsable. L'intervenant participe à l'organisation des séances, tout en demeurant sous la responsabilité pédagogique de l'enseignant de la classe. Par sa formation personnelle, il apporte un éclairage technique et fait des propositions d'activités en tenant compte des objectifs à atteindre.

Actions

Emotions

Ateliers d'écoute musicale	p7
Opéra Spatial, Allô la lune	p9
La cour de récréation : qu'est-ce qui s'y joue ?	p10
Danse Tout Terrain	p11
Dictée géante	p13

Vivre-ensemble

Explique moi une cérémonie	p15
Espaces ludiques	p16
Malle ludique - sensibilisation handicap visuel	p17
Les dangers d'internet	p19
Prévention routière	p21
Une pensée pour nos aînés	p23
Collecte pour le Secours Populaire	p24
Boîtes de Noël	p25
Suis le mouvement !	p26
Jeux de Bussy	p27
Les écoles au Golf	p28
Les virades de l'espoir	p29

Vivre son territoire en son environnement

Balades patrimoniales : village de Bussy-Saint-Georges	p31
Le monde secret des poules	p33
Le rôle des abeilles dans la nature	p35
Cross des écoles	p36
La Danse dans tous ses états !	p37
Projet artistique avec le Conservatoire municipal de Danse	p39
Exposition sur l'histoire de Bussy-Saint-Georges	p41

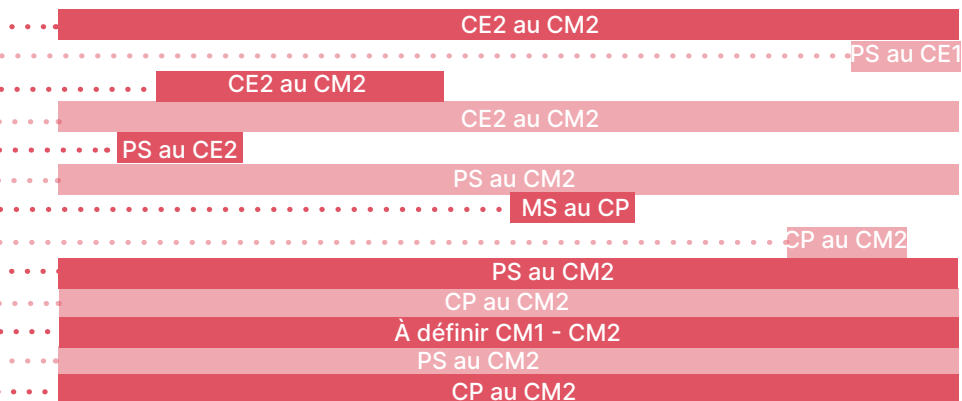
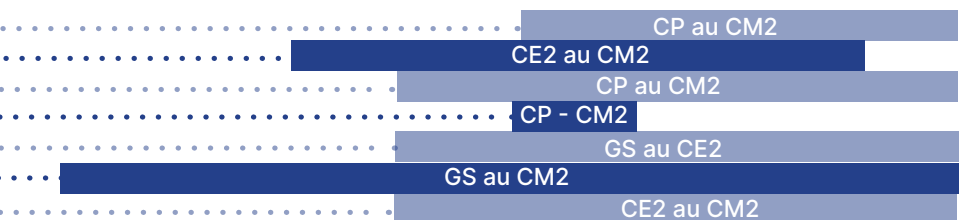
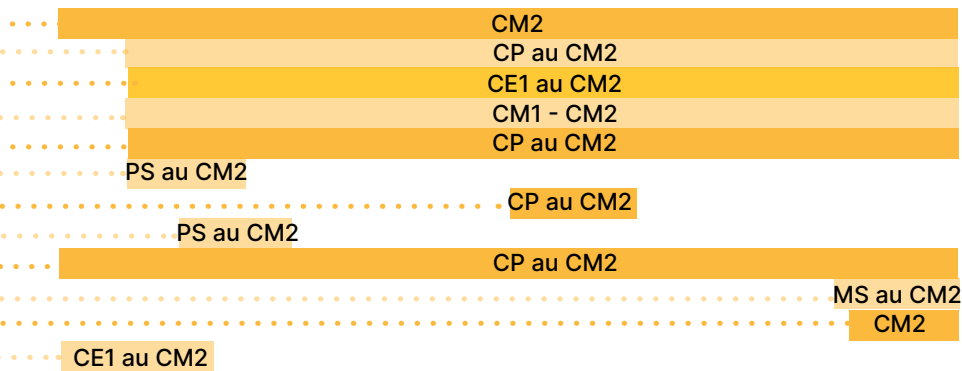
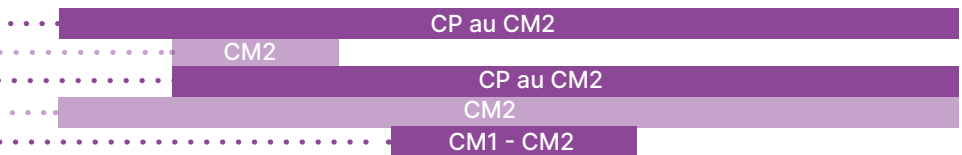
Partenaires

Atelier Mythologie	p42
Atelier Arbres	p43
Première plongée dans le genre policier	p45
Atelier d'écriture	p46
Sorcières en histoires et en mystères	p47
Malles thématiques	p48
Atelier d'illustration de poésie	p49
Exposition Poèmes en paysages	p50
Visite découverte	p51
Atelier la couleur des émotions	p52
La gestion des déchets	p53
Visites du Parc culturel de Rentilly-Michel Chartier	p55
Musique à l'école	p57

Trimestre 1

Trimestre 2

Trimestre 3





Ateliers d'écoute musicale

Ces ateliers invitent les élèves à explorer la richesse de la musique à travers l'écoute, l'échange et l'expérimentation. Ils visent à découvrir l'Histoire de la musique, développer un esprit critique, affiner la perception des sons et apprendre à exprimer et argumenter un ressenti, tout en respectant la sensibilité et le point de vue des autres.

Chaque séance propose de décrire, comparer et situer des extraits musicaux issus de contextes variés (époques, cultures, styles), afin d'élargir les repères culturels des élèves. Des démonstrations au violon-alto peuvent enrichir l'écoute et rendre l'expérience plus vivante.

Thématiques

1. Musiques féériques

Un atelier d'écoute autour d'œuvres évocatrices, idéal en période de fin d'année, pour explorer des univers musicaux joyeux et imagés.

2. Musiques sur l'eau

Une traversée musicale autour de l'eau, source d'inspiration majeure dans de nombreuses cultures. Cet atelier peut être prolongé par une balade patrimoniale proposée par le service culturel.

3. Les animaux dans la musique

Comment les compositeurs traduisent-ils le monde animal en musique ? Un atelier sensible et imagé, notamment inspiré par des œuvres comme celles d'Olivier Messiaen.

4. Les émotions en musique

Découvrir comment la musique exprime et transmet les émotions, et apprendre à mettre des mots sur ses ressentis.

Prérequis : Disposer de matériel pour écouter de la musique type enceinte portative

D'octobre à juin
Attention l'atelier
Musiques Féériques
est à fixer durant la
période des fêtes
de fin d'année



Possibilité dans
les établissements
scolaires



1h30



CP - CM2





ACTION PONCTUELLE



OPERA SPATIAL, Allô la lune



**Vendredi 13
novembre
10h ou 15h**

Deux personnages un peu lunaires, à la tombée de la nuit. Ensemble, ils vont entreprendre la grande aventure, la grande échappée, le grand décollage, quitte à devoir – pourquoi pas ? construire des engins pour cela.

Mais comment partir quand on n'a que ses rêves pour le faire ?

Chant, musique, un peu, beaucoup de magie...

Allô la lune est une flânerie poétique, un opéra extraordinaire, un premier voyage dans un univers onirique, dans l'immensité du ciel.

Loin, loin au-dessus de nos têtes...



Salle Maurice Koehl



45 minutes



**CM2
8 classes
4 classes par session**

Organisateur : Service culturel

Contact : Aurélien Louvet – culturel@ville-bussy-saint-georges



La cour de récréation : qu'est-ce qui s'y joue ?

Réinventons la cour de récréation avec la ludothèque !
Un projet collectif pour repenser les temps de jeu à l'école.
La ludothèque vous propose un accompagnement dans une réflexion globale autour de la cour de récréation.

Objectifs du projet :

- Favoriser le jeu libre en extérieur, propice à la rencontre et à la coopération entre élèves ;
- Faire de la récréation un temps de plaisir, pour renforcer le vivre ensemble et prévenir les situations de harcèlement, d'isolement ou de conflit ;
- Améliorer la santé physique des enfants en luttant contre la sédentarité (obésité, myopie, carences, etc.) grâce à une diversité de jeux : sportifs, d'imitation, de construction...

Prérequis : implication de l'équipe enseignante dans sa totalité et validation par une lettre d'engagement à signer avec le service.

De novembre à juin



Etablissements
scolaires



L'année complète



CP - CM2



Organisateur : Ludothèque
Contact : 01 87 94 77 85 ou ludotheque@bussy-saint-georges.fr



Danse Tout Terrain

Danse tout terrain transforme n'importe quel espace en terrain d'exploration chorégraphique.

À partir de cartes, les élèves inventent des situations, expérimentent, et redécouvrent leur environnement par le mouvement et l'imaginaire. Il n'y a pas de règles fixes : chacun-e explore, seul-e ou en groupe, en combinant librement les propositions. On expérimente, on échange, puis on réessaie.

Le dispositif favorise une approche poétique, ludique et sans jugement, où chacun-e peut créer, ressentir et interpréter à sa manière, sans contrainte technique. La danse devient un outil pour se reconnecter aux autres, aux lieux et à ses propres sensations.

Objectifs :

- Stimuler des apprentissages transversaux (éducation, créativité, environnement, réflexion)
- Développer une motricité libre et sensible
- Encourager l'autonomie, l'engagement et l'adaptabilité
- Transformer le regard sur l'environnement et le vivant
- Ouvrir des réflexions sur le corps, la perception et la liberté
- Expérimenter une pratique artistique in situ, accessible à tous·tes

Un outil simple, modulable et vivant pour faire entrer la danse dans vos pratiques pédagogiques.

2 médiatrices culturelles de la Briqueterie, Centre de développement chorégraphique du Val de Marne.

Tout au long de l'année



Dans un préau, en extérieur, lieu insolite (en dehors de la classe)



1h30



CM2



Dictée géante

Dictée géante en ligne

Un événement ludique, fédérateur et stimulant à destination des élèves de CM1 et CM2.

La Ville, en partenariat avec l'Éducation nationale et le Lions Club des Rives de Marne et Gondoire, vous propose de participer à une grande dictée en ligne rassemblant l'ensemble des classes.

Comment ça fonctionne ?

Chaque classe se connecte en direct via le tableau numérique pour suivre une dictée lue en temps réel. Un moment collectif qui allie concentration, plaisir et défi, pour mettre à l'épreuve ses compétences en orthographe.

Et après ?

Les productions sont ensuite corrigées par les organisateurs, et des récompenses viennent valoriser l'engagement et les réussites des élèves.

Toutes les informations pratiques (date, modalités de connexion, durée...) seront communiquées prochainement.

En partenariat avec l'Éducation Nationale et le Lions Club des Rives de Marne et Gondoire.



À définir



Salle de classe, lien visio



1h



CM1 - CM2





Explique moi une cérémonie

Les commémorations permettent d'honorer les anciens combattants, rendre hommage aux soldats tombés pour la France et aux victimes civiles, et transmettre à la jeune génération l'héritage d'un passé constitutif de l'identité de la société française. L'action « Explique-moi une cérémonie » est animée par un réserviste citoyen de la délégation militaire départementale de Seine et Marne accompagné d'un représentant d'une association patriotique locale.

Toute l'année

Etablissements
scolaires

2h

CM2

Les objectifs sont :

- Découvrir le sens et les règles d'une cérémonie
- Mettre en place le protocole sur table à l'aide de la mallette de l'ONaCVG
- Apprendre lors d'un jeu de rôle d'une cérémonie comme celle du 8 mai ou du 11 novembre.

En préambule, un agent de Cœur de Ville présentera aux enfants les cérémonies faites par la ville et le lieu.

DMD77 au sein du trinôme académique (Ministère des Armées, académie de Créteil, institut des hautes études de défense nationale) et animée par les réservistes citoyens de défense et de sécurité de la DMD 77

Organisateur : service Cœur de Ville

Contact : 01 87 94 77 87/88 - coeurdeville@bussy-saint-georges.fr



Espaces ludiques

La ludothèque vous propose d'installer au sein de votre établissement un espace de jeu vivant, stimulant et inclusif, pensé comme un véritable support d'apprentissage.

Ces interventions offrent aux élèves la possibilité de jouer librement, d'explorer et de choisir leurs activités en fonction de leurs envies et de leurs besoins du moment. Cette liberté favorise l'engagement, la concentration et le plaisir d'apprendre.

Trois grands types de jeux sont proposés :

- Jeux symboliques pour imaginer, créer et s'exprimer
- Jeux de construction pour expérimenter, structurer et coopérer
- Jeux de règles pour comprendre, réfléchir et interagir avec les autres

Le jeu devient ici un véritable outil pédagogique, permettant de développer des compétences variées (sociales, cognitives, créatives) dans un cadre bienveillant.

Entre novembre et juin



Etablissements
scolaires



6 séances d'1h30



CP-CM2



Organisateur : Ludothèque
Contact : 01 87 94 77 85 ou ludotheque@bussy-saint-georges.fr

Malle ludique

Sensibilisation au handicap visuel

La ludothèque vous propose une intervention immersive pour sensibiliser vos élèves au handicap visuel à travers le jeu, en partenariat avec l'association Accessijeux.

Au cours de deux séances accompagnées, les élèves découvrent et expérimentent six jeux adaptés, conçus pour être accessibles aux personnes malvoyantes ou non-voyantes. Ils sont invités à jouer autrement, en mobilisant leurs sens et en développant de nouvelles stratégies.

Les jeux restent ensuite dans la classe pendant 4 semaines, permettant aux élèves et aux enseignant-es de prolonger l'expérience : observer, identifier les difficultés rencontrées, mettre des mots sur les obstacles et réfléchir collectivement à des solutions favorisant une meilleure accessibilité.

Objectifs pédagogiques

- Sensibiliser au handicap visuel de manière concrète et ludique
- Développer l'empathie et la compréhension des besoins spécifiques
- Encourager la coopération et l'entraide
- Stimuler la réflexion sur l'accessibilité et l'inclusion
- Expérimenter de nouvelles façons de jouer en mobilisant les sens

Un dispositif pour changer de regard, expérimenter autrement et construire une culture de l'inclusion dès le plus jeune âge.



**Entre novembre
et juin**



**Etablissements
scolaires**



CE1 au CM2



Les dangers d'internet

« Naviguer sur Internet, c'est comme circuler sur la route : il faut connaître les règles pour être en sécurité. »

Durée :

- Présentation du programme par la Police Municipale : 1 heure
- Formation en classe (par l'enseignant) : 3 à 4 séances de 45 minutes
- Examen final ou examen blanc : 1 heure
- Remise solennelle du Permis ou Diplôme : 30 minutes

Objectifs pédagogiques :

- Sensibiliser les enfants aux risques liés à l'usage d'Internet
- Promouvoir un comportement responsable, prudent et respectueux en ligne
- Impliquer les parents dans l'accompagnement numérique de leurs enfants

Déroulement de l'action :

1. Présentation en classe

Le policier municipal intervient pour :

- Présenter l'opération Permis Internet
- Alerter sur les dangers du web (cyberharcèlement, arnaques, contenus inappropriés...)
- Motiver les élèves à s'engager dans une démarche responsable

Le policier n'enseigne pas : il sensibilise et remet à chaque élève un code de bonne conduite ainsi qu'un kit pédagogique à l'enseignant.

2. Formation en classe (par l'enseignant)

- 3 à 4 séances de 45 minutes
- Utilisation du DVD pédagogique et du livret élève
- Discussions, quiz, mises en situation

3. Examen final

- Réalisé en présence du policier municipal
- Basé sur la fiche d'examen du kit
- Pour les CM1 : possibilité d'un examen blanc

4. Remise du Permis Internet

- Cérémonie de remise du Permis Internet (CM2)
- Remise d'un diplôme de réussite (CM1)



Octobre 2026
à juin 2027



Etablissement
scolaire
Médiathèque de
l'Europe



Plusieurs séances
de 30 min à 1h



CM1 - CM2

PERMIS INTERNET

POUR LES ENFANTS





Prévention Routière

La Police Municipale accompagne les élèves de 6 à 11 ans dans l'apprentissage des bons comportements de sécurité routière, en lien avec l'APER.

À travers des apports en classe et des mises en situation dans la cour, les élèves découvrent comment se déplacer en sécurité à pied, à vélo, en voiture ou en transport en commun.

- Piéton : adopter les bons réflexes pour devenir autonome
- Cycliste : maîtriser le vélo et comprendre les règles de circulation (parcours adaptés du CE2 au CM2)
- Passager : connaître les règles de sécurité en voiture et en transports collectifs

Objectifs pédagogiques

- Développer autonomie et vigilance
- Comprendre et appliquer les règles de circulation
- Adopter des comportements responsables au quotidien

Un dispositif concret et ludique pour former des usagers de la route attentifs et responsables.

**D'octobre 2025 à
juin 2026**



**En classe : Cours
théorique
Dans la cour de l'école :
Ateliers pratiques à vélo
(réservés aux CE2, CM1
et CM2)**



**1/2 journée pour le
cours théorique
1/2 journée pour le
cours pratique**



CP au CM2



Une pensée pour nos aînés



30

Novembre 2026

Et si vos élèves faisaient briller la magie de Noël jusque chez les autres ?



Ecoles volontaires

Dans le cadre d'une action autour du partage et de la solidarité, les enfants sont invités à créer des cartes de vœux qui seront offertes aux seniors buxangeorgiens lors de la distribution des colis de Noël.



PS au CM2

Un geste simple, mais rempli de chaleur, pour transmettre des messages de joie, de bienveillance et d'attention.

.....

Organisateur : service périscolaire

Contact : Katie OLIVEIRA - cme@bussy-saint-georges.fr - 01 87 94 77 58



Collecte pour le Secours Populaire

Et si, ensemble, élèves, familles et enseignants se mobilisaient pour faire une vraie différence ?

Dans le cadre d'une action autour du partage et de la solidarité, nous organisons une collecte au sein des écoles au profit du Secours Populaire.

Pendant une semaine, chacun peut participer en apportant un don, aussi simple soit-il, pour aider des familles dans le besoin.

Les dépôts auront lieu aux moments clés de la journée scolaire : à 8h20 et à 16h30, des temps propices pour impliquer pleinement les élèves et leurs familles.

Mars 2027

30

**Etablissements
Scolaires**

CP au CM2

Organisateur : service périscolaire
Contact : Katie OLIVEIRA cme@bussy-saint-georges.fr - 01 87 94 77 58

ACTION LONGUE

Boîtes de Noël

Et si vos élèves devenaient, le temps d'un projet, de véritables acteurs de solidarité ?

En partenariat avec le Secours Populaire, nous vous proposons de participer à une action concrète, simple et porteuse de sens : la création d'une "boîte de Noël" à destination de personnes dans le besoin.

Chaque élève est invité, avec sa famille, à composer une boîte remplie de petites attentions. Derrière chaque objet, il y a une intention : faire plaisir, réconforter, partager.

Cette démarche permet d'aborder de manière très concrète les valeurs de solidarité, de générosité et de vivre ensemble, tout en impliquant les familles dans une action collective.

La boîte peut contenir :

- Quelque chose de bon à partager
- Un vêtement chaud pour se protéger
- Un objet de divertissement (jeu, livre, activité...)
- Un message, un dessin ou une lettre réalisé par l'élève
- Quelque chose qui sent bon (savon, parfum, crème...)

mi-novembre
à mi-décembre

Etablissements
scolaires

PS au CM2

Organisateur : service périscolaire

Contact : Katie OLIVEIRA - cme@bussy-saint-georges.fr - 01 87 94 77 58



Suis le mouvement !

La Danse peut être un formidable médiateur de citoyenneté. En apprenant une chorégraphie partagée par tous, les élèves de chaque école busxangeorgienne découvrent leur territoire sous un prisme original, celui de la création artistique.

Ce projet a été imaginé comme un relais dansé, grâce à la vidéo qui voyagera d'école en école.

Objectifs pédagogiques :

- Prendre part à une création collective ;
- Travailler la mémorisation d'un enchaînement chorégraphique simple ;
- Découvrir son territoire avec des yeux d'artiste.

Modalités :

La professeure de danse intervient lors d'une séance d'une heure pour apprendre la chorégraphie aux élèves puis une autre fois dans la même semaine pour réaliser une captation vidéo de la chorégraphie au sein de l'école (salle de motricité, cours de récréation, parvis, ...).

Une fois toutes les écoles rencontrées, un montage vidéo sera réalisé et envoyé aux établissements qui pourront le présenter aux élèves danseurs et valoriser leur travail auprès des autres classes.

Au cours de l'année
2 fois 1h



Etablissements
Scolaires



CP au CM2



ACTION COLLECTIVE

Jeux de Bussy

 Du Lundi 14 au
Vendredi 25 Juin
2027 (Prévision)

 Gymnase Jazy,
Herzog et Flessel

 1/2 journée

 MS au CM2
(Attention, pour cette
édition, pas de PS
ou de classe double
niveau avec PS)
Inscription à faire
obligatoire

Cet événement sportif et ludique réunit toutes les classes de la ville, de la moyenne section au CM2, autour de rencontres inter-écoles conviviales et dynamiques. Organisée par niveau, chaque journée permet aux élèves de se retrouver, de partager une expérience commune et de renforcer le sentiment d'appartenance à leur territoire.

Au-delà de la pratique sportive, ces rencontres sont l'occasion de transmettre des valeurs essentielles liées au vivre-ensemble, au respect et à la citoyenneté.

Objectifs pédagogiques

- Favoriser la rencontre entre élèves de différentes écoles
- Encourager la participation à un événement collectif et fédérateur
- Apprendre à gagner et à perdre dans le respect des règles, des partenaires et des adversaires
- Développer les valeurs de fair-play, de coopération et de respect

Un temps fort pour se rencontrer, jouer ensemble et grandir en tant que sportif... et citoyen.

Organisateur : service des sports et de la vie associative
Contact : educateurs@bussy-saint-georges.fr

ACTION PONCTUELLE



Les écoles au Golf

Proposé à l'ensemble des classes de CM2 de la ville, ce dispositif offre aux élèves une initiation au golf dans le cadre exceptionnel du Golf de Bussy-Guermantes, véritable écrin de nature au cœur du territoire.

Encadrés par des professionnels diplômés, les élèves participent à des ateliers adaptés qui leur permettent de découvrir cette pratique sportive, alliant précision, concentration et maîtrise de soi.

Cette expérience constitue un moment privilégié de fin de parcours en EPS, offrant aux élèves l'opportunité de s'ouvrir à une nouvelle activité tout en profitant d'un environnement naturel remarquable.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir une activité sportive nouvelle et accessible
- Développer la concentration, la coordination et la précision
- Sensibiliser à la pratique du sport en lien avec la nature et l'environnement

Une belle occasion de clôturer le parcours sportif en élémentaire par une expérience originale, apaisante et fédératrice.

Début juin



Golf de Bussy-Saint-Georges



1/2 journée



CM2



Organisateur : service des sports et de la vie associative
Contact : LAURENT Franck, 06 07 56 18 64 / 01 87 94 78 30
educateurs@bussy-saint-georges.fr



Les virades de l'espoir

Cette action s'inscrit dans la Journée nationale de lutte contre la mucoviscidose à travers la participation à la Virade de l'espoir, un événement à la fois festif, solidaire et fédérateur.

Les élèves sont invités à « donner leur souffle » en participant à différents ateliers sportifs, organisés sur le plateau EPS et autour de la piste d'athlétisme. Tout au long de la journée, des représentants de l'association seront présents pour expliquer la maladie et sensibiliser les enfants de manière adaptée.

En amont, des supports pédagogiques sont transmis aux enseignant-es dès la rentrée afin de préparer les élèves et de favoriser la compréhension des enjeux liés à la mucoviscidose. La réussite de cette journée repose également sur l'implication des enseignant-es, invités à participer à l'encadrement de certaines animations, dans une dynamique collective.

Objectifs pédagogiques

- Sensibiliser les élèves à la mucoviscidose et aux enjeux de la recherche
- Encourager les valeurs de solidarité, d'engagement et d'entraide
- Participer à une action citoyenne concrète
- Associer activité physique et cause solidaire
- Favoriser la compréhension et l'empathie face à la maladie

Un événement porteur de sens pour bouger, comprendre et s'engager ensemble autour d'une cause essentielle.

**24-25
Sept. 2026**



**Gymnase Jazy
et Herzog**



1/2 journée



**CE1 au CM2
Le service des
sports prendra les
inscriptions
en direct
courant septembre.**



Balades patrimoniales : village de Bussy-Saint-Georges

La découverte du patrimoine est une étape essentielle dans la formation du futur citoyen. Elle permet aux élèves de mieux comprendre leur cadre de vie, de se relier à une mémoire collective et de construire des repères dans le temps et dans l'espace.

Ces parcours s'inscrivent dans une démarche pédagogique progressive : partir de l'environnement proche de l'élève pour l'ouvrir à des connaissances plus larges. Même si Bussy-Saint-Georges est une ville nouvelle, elle s'ancre dans l'histoire d'un village traditionnel de Seine-et-Marne, dont les traces et les évolutions façonnent encore aujourd'hui son identité.

À travers ces balades, les élèves découvrent un patrimoine vivant, en constante évolution, et développent leur curiosité, leur sens de l'observation et leur compréhension du territoire.

Trois balades patrimoniales proposées

- L'eau : du ru à la fontaine publique (CP au CM2)
Explorer le rôle de l'eau dans la construction et la vie du territoire.
- La vie au village (CP au CM2)
Comprendre l'organisation et le fonctionnement d'un village d'autrefois.
- La ville nouvelle (CM1 CM2)
Découvrir la transformation du territoire et les enjeux d'une ville en développement.



Mars à juin 2027



Sur Bussy-Saint-Georges



1h30



CP au CM2

Organisateur : Service culturel

Contact : Camille BATAILLE - culturel@bussy-saint-georges.fr - 01 87 94 77 89





Le monde secret des poules

Cette animation invite les élèves à partir à la découverte du monde méconnu des poules à travers une séance interactive animée par **Claire Nicolas (Pouladom)**.

Au fil d'activités d'observation et d'échanges, les enfants explorent : les caractéristiques de la poule, son histoire et ses modes d'élevage, son alimentation, son anatomie ainsi que son cycle de reproduction. Un temps de questions-réponses permet de questionner les idées reçues et d'approfondir leurs connaissances.

L'approche se veut ludique, concrète et participative, favorisant la curiosité, l'expression et l'éveil à l'environnement.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le fonctionnement et les besoins des poules
- Découvrir le rôle d'un poulailler dans une démarche écologique (réduction des déchets, biodiversité)
- Sensibiliser les élèves à la relation au vivant et au respect du bien-être animal

Un atelier vivant et accessible pour observer, comprendre et mieux respecter le monde animal.

4, 11, 18, 25 mars,
22 avril :

8h30-10h / 13h30-15h



Etablissement
scolaire



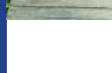
1h30



CP au CM2



Organisateur : service développement durable
Contact : developpement.durable@bussy-saint-georges.fr



Le rôle des abeilles dans la nature

Cette action vise à faire découvrir le rôle essentiel des abeilles au sein des écosystèmes du territoire.

À travers une séance menée directement en classe, les élèves seront invités à observer, comprendre et questionner le monde des pollinisateurs : leur organisation, leurs déplacements, leurs interactions avec les plantes et leur importance pour la biodiversité locale.

À partir de janvier
2027 - dates à
définir

Etablissement
scolaire

CP au CM2

Objectifs pédagogiques :

- Développer la curiosité scientifique et l'esprit d'observation
- Sensibiliser les élèves à la biodiversité et à la fragilité des équilibres naturels
- Encourager une attitude responsable et respectueuse envers le vivant
- Permettre aux enfants de mieux comprendre leur territoire et les interactions qui le façonnent

Organisateur : service développement durable
Contact : developpement.durable@bussy-saint-georges.fr



Cross des écoles

Le cross des écoles constitue un temps fort de la vie sportive et collective des élèves. Il rassemble, sur une même journée, l'ensemble des établissements scolaires de la ville autour d'un événement fédérateur, placé sous le signe de l'effort et du partage.

Cette rencontre sportive s'inscrit pleinement dans la construction du futur citoyen, en valorisant l'engagement, la persévérance et l'esprit collectif.

Objectifs pédagogiques

- Développer le goût de l'effort à travers une course adaptée à chaque niveau, sur un parcours varié
- Apprendre à gérer sa respiration et ses capacités physiques avant, pendant et après l'effort
- Mettre en pratique les apprentissages en EPS, notamment l'échauffement et la gestion de l'endurance
- Vivre un moment de cohésion et de convivialité, en associant effort, plaisir et dépassement de soi

Un événement fédérateur pour se dépasser, se rassembler et partager une expérience sportive positive à l'échelle de la ville.

**Jeudi 1er Avril
(prévision)**



Etang des Grives



1/2 journée



CP au CM2



Organisateur : Service des sports
Contact DASSONVILLE Aline, 06 03 00 50 65 - 01 87 94 78 30,
educateurs@bussy-saint-georges.fr

La Danse dans tous ses états !

La danse à l'école : un levier pour les apprentissages et le bien-être des élèves.

Dans un environnement scolaire en constante évolution, les enseignants et les intervenants sont amenés à diversifier leurs approches pédagogiques pour répondre aux besoins des élèves, tout en veillant à leur épanouissement personnel.

Dans ce contexte, la danse s'impose comme un outil pédagogique à part entière. En mobilisant le corps, l'attention, la mémoire, l'émotion et la coopération, elle offre un terrain d'exploration riche et stimulant, propice au développement de compétences scolaires, sociales et artistiques.

Objectifs du projet : Coconstruit par l'enseignant-e de la classe et la professeure de danse, ce projet vise à faire de la danse un vecteur de développement global de l'élève. À travers une pratique régulière, les enfants sont invités à :

- Explorer leur expressivité et leur créativité ;
- Renforcer leur concentration et leur mémoire de travail ;
- Coopérer avec les autres et contribuer à un climat de classe serein ;
- Expérimenter une autre manière d'apprendre, plus sensorielle, incarnée et engagée.

Un projet en lien avec les programmes :

Les ateliers s'inscrivent pleinement dans les objectifs du Socle commun de compétences, de connaissances et de culture, en lien avec les programmes d'EPS, d'EMC, d'arts et de français.

Une restitution artistique valorisante :

Le projet pourra donner lieu à une restitution adaptée au niveau et aux objectifs du groupe :

Spectacle, cours public, vidéo, exposition de photos ou de dessins, production d'écrits...

Modalités d'intervention :

Les modalités (fréquence, durée, contenu) sont flexibles et adaptables selon les souhaits et la disponibilité des enseignants.



Janvier à Mars ou
d'Avril à Juin 2027



Salles de danse
du Conservatoire
à l'Espace
Métiss'âges ou
salle de motricité
de l'école (si trop
éloignée)



Entre 6 et 12
semaines



GS au CE2





Projet artistique avec le Conservatoire municipal de Danse

Ateliers chorégraphiques : danser, créer, s'exprimer.

Ces ateliers ont pour objectif de sensibiliser les élèves à l'art chorégraphique et de développer leur créativité à travers un projet de danse construit en collaboration entre l'enseignant de la classe et la professeure de danse.

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le langage du corps et les fondamentaux de la danse ;
- Stimuler l'imaginaire et l'expression personnelle à travers le mouvement ;
- Favoriser la coopération, l'écoute et le respect dans un travail collectif ;
- Valoriser les élèves à travers une restitution artistique en fin de projet.

Restitution possible sous différentes formes : Spectacle ou démonstration dansée, atelier portes ouvertes, film ou captation vidéo, exposition de photos, dessins ou productions écrites.

Thématiques proposées par le Conservatoire : (L'enseignant peut choisir un thème ou en proposer un nouveau)

- À partir d'une œuvre littéraire : conte, poème, fable, roman jeunesse...
- À partir d'une œuvre picturale : tableau, sculpture, photographie, architecture...
- Danses du Monde ;
- Autour de la matière : foulards, ballons, plumes, cerceaux, textures...
- Les Saisons : influences sur les mouvements et les sensations.
- Les émotions : les exprimer et les comprendre grâce à la danse.
- Les 4 éléments : terre, eau, air, feu comme sources d'inspiration.
- Une juste mesure : explorer formes, poids, distances, durées...
- Les mots en mouvement : verbe d'action, vocabulaire du corps, de l'espace et du temps.
- Exploration historique : danser à partir d'une époque.

Au cours de l'année



Salles de danse
du Conservatoire
à l'Espace
Métiss'âges ou salle
de motricité de
l'école



Entre 4 et 8 semaines
Entre 4 et 8
séances à raison
d'une ou 2 séances
hebdomadaires



GS au CM2



Organisateur : Conservatoire municipal de Danse

Contact : conservatoire.danse@bussy-saint-georges.fr – 01 87 94 01 71

ACTION PONCTUELLE



Exposition sur l'histoire de Bussy-Saint-Georges

Nous vous proposons de découvrir l'histoire de la ville de Bussy-Saint-Georges !



De janvier à fin juin

L'exposition retrace l'évolution de la ville, du petit village de 500 habitants à la ville nouvelle que nous connaissons actuellement.



Espace Jean d'Ormesson (ou au sein de votre école si éloignée)

A travers des affiches illustrées de photos, une projection vidéo (court métrage de 15 minutes réalisé en collaboration avec le vidéaste de la commune) et un petit quizz mis à la disposition des enfants, c'est un bond dans le passé que les archivistes vous proposent de vivre.



1h30

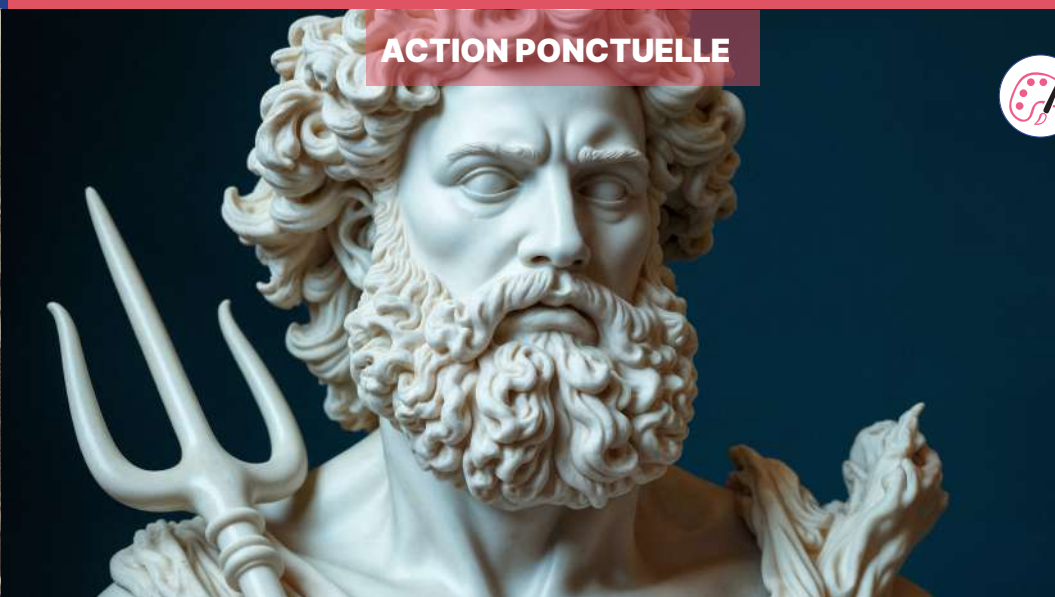
Des archives seront également mises à la disposition des enfants (anciens cahiers scolaires, cartes postales anciennes avec messages...) et un point sur le métier d'archiviste sera réalisé.



CE2 au CM2

Le but est de redécouvrir le patrimoine de Bussy à travers des images d'archives et de sensibiliser les Buxangeorgiens à la vie d'autrefois.

Organisateur : Service des Archives
HIRSCH Jessica, 01 87 94 78 05 / BUFFERNE Rachel, 01 87 94 78 03,
archives@bussy-saint-georges.fr



Atelier Mythologie

Cet atelier propose une première immersion dans l'univers des mythes et des légendes, à la découverte des grandes civilisations qui ont façonné notre imaginaire collectif.

Les élèves découvrent des récits issus de différentes mythologies, en explorant l'histoire des dieux, héros et créatures fantastiques. À travers ces histoires fondatrices, ils développent leur compréhension des cultures anciennes tout en nourrissant leur imagination.

Au cours de la séance, les participants travailleront sur des mythes proposés parmi une liste définie ou choisis en lien avec les projets de la classe. En fin d'atelier, une sélection d'ouvrages peut être empruntée afin de prolonger la séance en classe.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir les grandes mythologies et leurs récits emblématiques
- Développer l'imaginaire et la culture littéraire
- Encourager l'écoute, la compréhension et l'échange
- Faire des liens entre les récits anciens et les références culturelles actuelles

Tout au long de
l'année



1h



Médiathèque de
L'Europe



CE2 au CM2



Organisateur : Médiathèque de l'Europe
Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr



Exposition Arbres

Dans le cadre de l'exposition « Arbres » proposée par L'École des loisirs, cette exposition invite les enfants à explorer l'univers des arbres à travers la littérature jeunesse.

Destinée à un public de la maternelle au CE1, cette exposition propose une approche sensible et artistique du thème de l'arbre, en s'appuyant sur les visuels de l'exposition et sur une sélection d'albums.

Les enfants seront amenés à observer, écouter et échanger autour des représentations de l'arbre : ses formes, ses saisons, son rôle dans la nature, mais aussi les émotions et les imaginaires qu'il inspire.

Objectifs :

- Sensibiliser à la nature et à l'environnement
- Développer l'observation et l'imaginaire
- Favoriser l'expression et les échanges
- Découvrir des albums jeunesse autour d'un thème commun

Cet atelier propose un moment de découverte et de contemplation, propice à éveiller la curiosité et la créativité des enfants.

En lien avec l'exposition Arbres au Domaine de Rentilly

15 mai -15 juin



Médiathèque de l'Europe



1h



PS au CE1





Première plongée dans le genre policier



**Novembre
Décembre Janvier**



1h



**Médiathèque de
l'Europe**



CE2-CM2

À partir des albums *Qui a volé la camionnette d'Ahmed ?* et *Comment ça marche une enquête ?*, les enfants découvriront les bases d'une enquête : observation des faits, recherche d'indices, identification des suspects et formulation d'hypothèses.

Guidés par la lecture et des échanges, ils seront amenés à comprendre comment se construit une enquête et quels sont les éléments indispensables pour résoudre une énigme.

Objectifs :

- Découvrir les codes essentiels du genre policier
- Comprendre les étapes d'une enquête
- Développer l'observation et le raisonnement
- Participer à une réflexion collective

Cet atelier se veut accessible et interactif, offrant une première approche du genre tout en éveillant la curiosité et le plaisir de chercher.

Organisateur : Médiathèque de l'Europe

Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr

ACTION LONGUE



Atelier d'écriture

À partir de l'album « Attention ! Fais marcher ton imagination » de Nicola O'Byrne, cet atelier invite les élèves à découvrir, de manière ludique, les mécanismes de la construction d'une histoire.

En petits groupes, ils deviennent de véritables apprentis auteurs en imaginant leur propre récit : choix du genre, du thème, des personnages, invention de la situation initiale, des rebondissements et du dénouement. Chaque étape leur permet de comprendre comment naît une histoire et comment elle se construit.

Cet atelier favorise la créativité, la coopération et l'expression orale, tout en donnant aux élèves des repères pour mieux lire et écrire.

Tout au long de l'année



2 séances d'1h



Médiathèque de L'Europe



CE2 au CM2



Organisateur : Médiathèque de l'Europe
Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr



Sorcières en histoires et en mystères



Octobre - Novembre



1h



Médiathèque de l'Europe



maternelle - CE2

Cet atelier invite les enfants, de la maternelle au CE2, à plonger dans l'univers captivant et malicieux des sorcières à travers la littérature jeunesse.

À partir d'une sélection d'albums, les élèves découvrent une grande diversité de figures : sorcières effrayantes, drôles, maladroites ou étonnamment attachantes. L'atelier propose d'explorer ce personnage emblématique, entre frissons et rires, en questionnant ses représentations et en nourrissant l'imaginaire.

Un temps de lecture permet aux enfants de s'approprier les histoires, de s'exprimer et de laisser libre cours à leur créativité.

Objectifs pédagogiques

- Découvrir la littérature jeunesse à travers une thématique fédératrice
- Développer l'imaginaire et l'expression personnelle
- Explorer différentes représentations d'un même personnage
- Favoriser l'écoute, la participation et les échanges

Organisateur : Médiathèque de l'Europe

Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr

ACTION PONCTUELLE



Malles thématiques

La bibliothèque met à disposition des enseignants des malles thématiques afin de faire découvrir aux élèves des ouvrages autour d'un thème et de faciliter l'accès aux ressources pédagogiques.

Thèmes proposés : Emotions / Vivre ensemble / Egalité Filles-garçons / Vivre son territoire, son environnement

MALLE 1 — ÉCOLE MATERNELLE (3-6 ans)

MALLE 2 — ÉCOLE PRIMAIRE (6-11 ans)

Tout au long de
l'année



emprunt pendant 6
semaines



Médiathèque de
L'Europe



PS au CM2



Organisateur : Médiathèque de l'Europe
Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr



Atelier d'illustration de poésie



Mars



1h

Cet atelier s'inscrit dans le cadre de l'évènement « Le printemps des poètes ». Il a pour objectif de réaliser à partir d'un poème, une illustration à l'aide de pochoirs, de crayons, de pastels, de feutres, de découpages et de collages.

Les enfants vont apprendre la notion d'illustration à travers diverses techniques et outils employés par les artistes pour créer une image à partir d'un texte.



Médiathèque de l'Europe



MS au CP

Organisateur : Médiathèque de l'Europe

Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr

ACTION PONCTUELLE

exposition

POÈMES
EN
PAYSAGES



Exposition Poèmes en paysages

Dans le cadre du Printemps des poètes

Inspirée du recueil Poèmes en paysages, cette exposition propose une immersion sensible dans un univers où la nature, le corps et le monde de l'enfance se répondent. Le minuscule et l'immense s'y côtoient, tandis qu'animaux, montagnes, arbres, eau et silhouettes humaines composent un paysage poétique foisonnant, entre rêverie, sensation et imaginaire.

Conçue comme une déclinaison sensorielle des ouvrages publiés aux éditions Le Port a jauni, l'exposition associe les poèmes de Géraldine Hérédia, les gravures de Clothilde Staës et la traduction en arabe de Georges Daaboul. Gravures originales, images en très grand format, cubes d'écoute et jeux accompagnent la découverte de ces textes bilingues en français et en arabe, dans une approche vivante et accessible.

Mai 2026



1h



Médiathèque de
L'Europe



CP au CM2



Organisateur : Médiathèque de l'Europe
Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr

Visite découverte



Tout au long de
l'année

Lors de la visite de la médiathèque, les élèves sont invités à découvrir un lieu culturel vivant et accessible, pensé pour éveiller leur curiosité et développer leur autonomie.



1h

Ils explorent les différents espaces, identifient les types de documents proposés et comprennent comment les livres sont classés et organisés, afin de mieux s'orienter et devenir progressivement lecteurs autonomes.



Médiathèque de
l'Europe

Après la visite :

- Les élèves de primaire participent à un parcours ludique, leur permettant de mettre en pratique leurs découvertes et de s'approprier le lieu.
- Pour les classes de maternelle, la visite sera suivie d'un temps de lecture.



PS au CM2

Organisateur : Médiathèque de l'Europe

Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr



Atelier la couleur des émotions

Valorisation du livre « La couleur des émotions » d'Anna Llenas grâce à la boîte éducative « Je découvre les émotions ».

Les enfants pourront identifier les différentes émotions qu'ils peuvent ressentir à travers des illustrations riches en couleurs et des jeux ludiques participatifs.

Tout au long de
l'année

30

1h

Médiathèque de
l'Europe

PS au CE1

Organisateur : Médiathèque de l'Europe
Contact : Sophie OSSORIO sophie.ossorio@marneetgondoire.fr



La gestion des déchets

La Ville de Bussy-Saint-Georges accompagne les interventions scolaires du SIETREM pour sensibiliser les élèves aux enjeux du recyclage et de la prévention des déchets.

Après un bilan de 1.4 tonnes de papiers collectés en 2025/2026, les élèves de CM2 ont reçu en récompense un cahier recyclé. Ensemble, poursuivons les efforts pour cette année à venir !

Le programme se déroule en deux sessions complémentaires, mêlant apports théoriques et activités ludiques :

- **Première session : comprendre et prévenir les déchets**

Les élèves découvrent les gestes de prévention, abordent la question du gaspillage alimentaire et explorent les grandes infrastructures de gestion des déchets (déchetteries, usine de valorisation énergétique).

- **Deuxième session : trier pour mieux valoriser**

Cette séance met l'accent sur l'importance du tri sélectif et sur le devenir des déchets, afin de mieux comprendre comment les matières peuvent être recyclées et réutilisées.

Chaque intervention se conclut par un jeu pédagogique, permettant aux élèves de mettre en pratique leurs connaissances de manière concrète et engageante.

Des supports pédagogiques et goodies sont remis à l'enseignant-e pour prolonger le travail en classe.

SIETREM, Inscription par courriel : sensibilisation@sietrem.fr
Sébastien Guay Zavatta au 01.60.94.21.70

A définir



2h (possibilité de programmer 2 classes le matin et/ou l'après-midi)

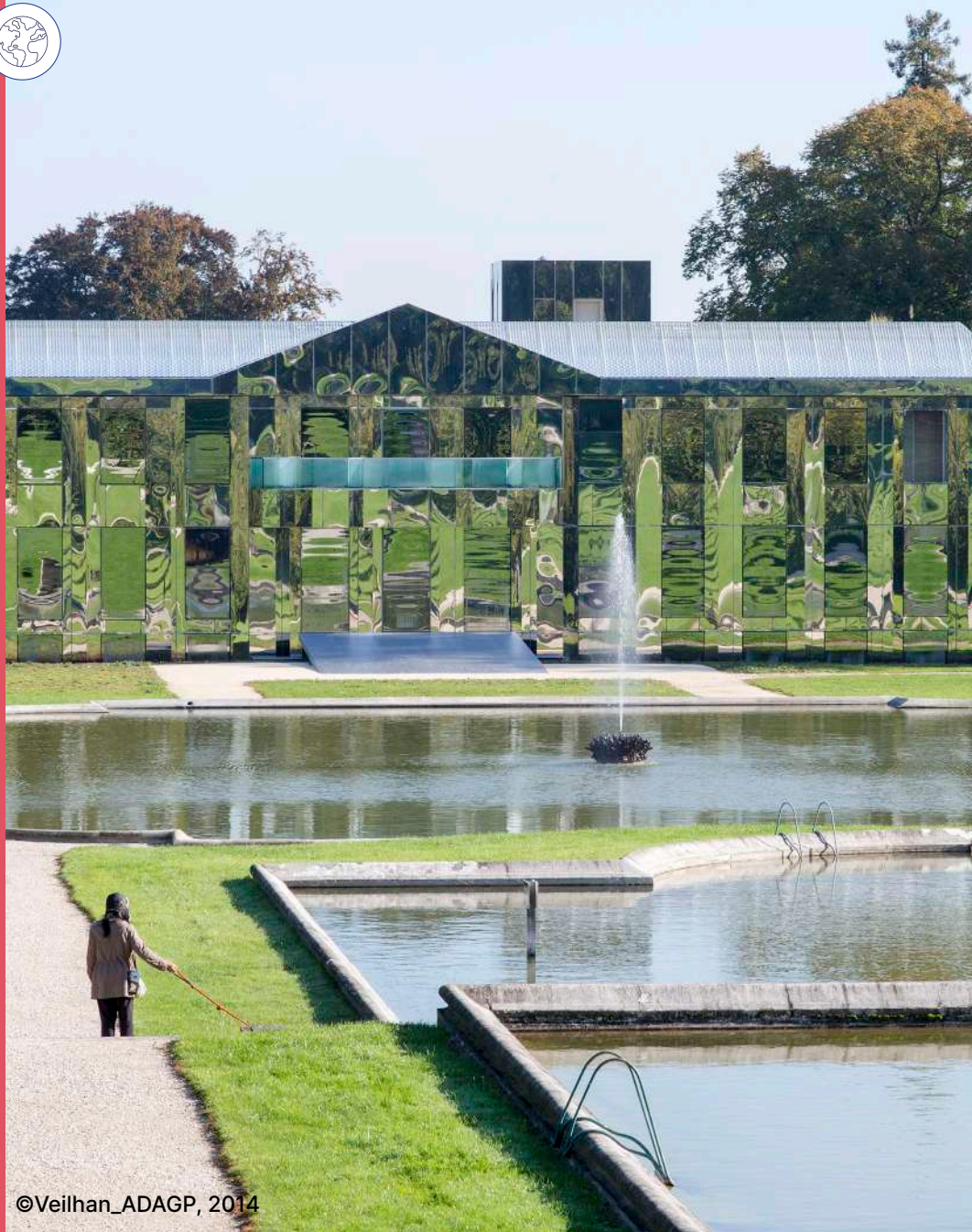


Etablissements scolaires



CM1 - CM2





©Veilhan_ADAGP, 2014

Visites du Parc Culturel de Rentilly-Michel Chartier

Inauguré en septembre 2006 par la Communauté d'Agglomération de Marne et Gondoire, le Parc culturel de Rentilly - Michel Chartier allie art et nature. Il se compose d'espaces d'expositions, d'un centre de ressources documentaires, d'un espace des arts vivants et d'un parc de près de 50 hectares.

Le Parc culturel de Rentilly - Michel Chartier propose des activités axées sur la découverte des arts et de la nature par le biais des expositions au château, du patrimoine naturel et bâti du domaine, des ressources de la bibliothèque et d'un musée numérique.

Ces activités permettent de développer la capacité de chacun à exprimer ses émotions, sa sensibilité ou son avis, d'acquérir une culture artistique personnelle, d'éveiller, d'enrichir sa créativité et son imagination. Enfin, elles favorisent la rencontre avec des cultures, des savoirs, des pratiques autres.

Les groupes reçus, sur réservation, pour une activité sont accompagnés et guidés par un médiateur ou bibliothécaire, selon l'activité choisie.

Les activités proposées :

Découverte des arts visuels

Découverte de l'exposition en cours au château (visite pouvant être suivie d'un temps à l'espace de médiation ou d'un atelier)

La représentation de l'eau dans les oeuvres de la collection (visite + atelier)

Découverte dans le parc de Rentilly

L'histoire du domaine, l'évolution du site à travers les siècles (visite)

Les architectures du domaine (visite)

Les sculptures du domaine de Rentilly (visite)

Exploration des espaces paysagers du domaine (visite)

Le tour du monde des arbres (visite)

La vie secrète des animaux du parc (visite)

Les œuvres de la collection du musée intercommunal (visite + atelier)

Exposition Beaux-Arbres

Accueil personnalisé à la bibliothèque

Séance de découverte du Musée numérique Micro-Folie

Une rencontre professionnelle, permettant de découvrir plus en détails l'exposition, les visites et ateliers est organisée chaque début de saison. Les dates seront communiquées par mail par le Parc culturel de Rentilly - Michel Chartier.

Organisateur : Communauté d'Agglomération de Marne et Gondoire

Contact : groupes.parcculturel@marneetgondoire.fr - 01 60 35 46 76 - 06 12 04 95 21

Toute l'année, sur réservation, directement auprès du Parc Culturel Transport à prévoir



Parc Culturel de Rentilly-Michel Chartier



45min à 2h



PS au CM2 selon les activités



Musique à l'école



De septembre 2025 à
juin 2026
**Inscription directement
auprès de l'organisateur**

Au travers d'ateliers autour de la pratique vocale, corporelle, l'invention, le jeu collectif, l'utilisation d'instruments et d'objets sonores, les enfants expérimentent et développent leur écoute et leur créativité en découvrant des répertoires musicaux variés.



**Etablissements
scolaires**

L'objectif des interventions n'est pas de créer un spectacle, néanmoins, les équipes qui le souhaitent peuvent proposer une restitution.



**45 min hebdomadaires
d'atelier,
en classe entière**

Les enseignants des classes concernées par les séances, en concertation avec la direction de l'école, définissent avec l'intervenant musique (appelé également DUMIste) un thème commun afin de construire le projet artistique.

Le projet pédagogique est ensuite à envoyer par la direction de l'école à l'Inspection académique et à l'organisateur pour validation. Les séances sont ensuite intégrées à l'emploi du temps des enfants et à la vie de l'école.



**CP au CM2
à déterminer par la
direction scolaire en
concertation avec le
service organisateur
(Prévoir 3 séances par
demi-journée)**

Information complémentaire : Il n'est pas nécessaire de faire une inscription via le formulaire pour ce parcours. Chaque direction scolaire envoie le projet pédagogique à l'Inspection en septembre avec copie à l'organisateur : developpement.culturel@marneetgondaire.fr





Service Scolaire

Téléphone : 01 87 94 77 77
Mail : scolaire@bussy-saint-georges.fr

Adresse :
4 passage Carter,
77600 Bussy-Saint-Georges